



EUSKALCUBING

ASOCIACIÓN VASCO-NAVARRA DE SPEEDCUBING

- CANDIDATURA -

CAMPEONATO NACIONAL 2026

BARAKALDO

POLIDEPORTIVO MUNICIPAL LASESARRE



Barakaldo
CIUDAD · HIRIA





• Candidatura para el Campeonato de España de Speedcubing 2026 en Bizkaia •

EuskalCubing - Asociación Vasco Navarra de Speedcubing se complace en presentar su candidatura para la organización del Campeonato de España de Speedcubing 2026 en el **polideportivo de Lasesarre en Barakaldo**.

Con una amplia experiencia en la organización de eventos de speedcubing, nuestro equipo está comprometido a crear un campeonato emocionante e inolvidable para todos los participantes.

Euskalcubing se compromete a ofrecer un gran apoyo monetario para cubrir gastos adicionales que permitan que el campeonato tenga una calidad mayor. En las siguientes páginas, encontrarán los detalles de nuestra propuesta, que incluye información sobre la ubicación, las instalaciones, el programa del evento y mucho más.

PUNTOS CLAVE

- **400 competidores** de límite, extensible a 500 si es necesario.
- **3 escenarios, 14 puestos** por escenario.
- **Gradas** para público, **zona de práctica** extensa.
- **3000m²** de pista (66 x 46 m).
- Primer nacional en Euskadi en **20 años**, también en Barakaldo.
- Compromiso del ayuntamiento para la **cesión gratuita del espacio**.





ÍNDICE

EQUIPO ORGANIZADOR	7
INFORMACIÓN GENERAL	10
¿POR QUÉ BARAKALDO?	10
FECHA Y LOCALIZACIÓN	10
¿COMO LLEGAR?	10
LA SEDE	14
BARAKALDO	14
PABELLÓN POLIDEPORTIVO LASESARRE	14
ALOJAMIENTO Y HOSTELERÍA	19
CAMPEONATO	22
HORARIO	22
PLANO	24
COPA DE ESPAÑA Y EVENTOS NO OFICIALES	26
COPA DE ESPAÑA	26
EVENTOS NO OFICIALES	26
CAMPEONATO AEPUZZ	27
VOLUNTARIOS	28
PATROCINADORES	30
STREAMING	31





EQUIPO ORGANIZADOR

Asociación Vasco Navarra de Speedcubing EUSKALCUBING:

El 17 de julio de 2023 se presentó a la comunidad la renovada Asociación Vasco-Navarra de Speedcubing, EuskalCubing. Desde entonces ha servido de gran apoyo al crecimiento del speedcubing de la zona, cuenta con más de 35 competiciones oficiales organizadas, así como numerosos talleres sobre cómo resolver el cubo y demostraciones.

EuskalCubing es actualmente la asociación regional española con más asociados, destacando por su gran ambiente tanto fuera como dentro de las competiciones.

Organizadores

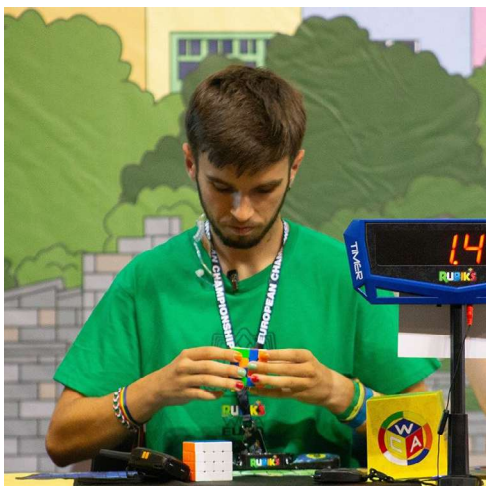
El equipo organizador estará formado por la junta de EuskalCubing en su totalidad.

Rubén López de Juan

Delegado de +70 competiciones, **Vicepresidente y tesorero** de EuskalCubing, líder del **Equipo de Campeonatos Grandes de la WCA**, organizador del **Europeo de 2024** y del **Campeonato de España de 2023** en Nerja.

Tareas a realizar **previo** a la competición: *Coordinación, horarios, presupuestos, diseño del setup.*

Tareas a realizar **durante** la competición: *Coordinación, líder de delegados.*



Alejandro Nicolay

Delegado de +40 competiciones, **Presidente** de EuskalCubing, organizador del **Europeo de 2024** y del **Campeonato de España de 2023** en Nerja.

Tareas a realizar **previo** a la competición: *Presupuestos, diseño gráfico.*

Tareas a realizar **durante** la competición: *Delegar, seguimiento de grupos.*

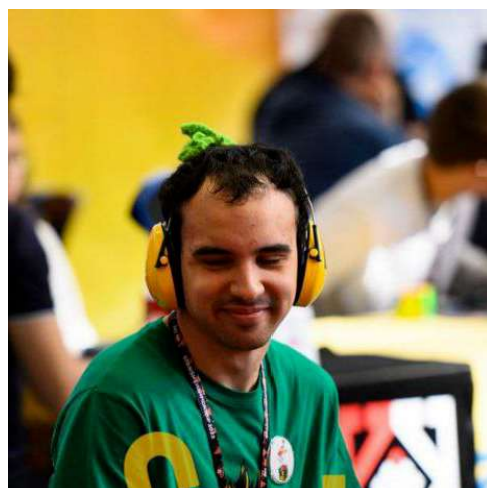


Agus Wals

Organizador, Secretario de EuskalCubing, miembro del **Comité de Reglamento** de la WCA (2024-2025).

Tareas a realizar **previo** a la competición:
Comunicación con competidores y staff, redacción de escritos.

Tareas a realizar **durante** la competición:
Seguimiento de grupos, apoyo a la Copa de España, preparación sala de Multi/4BLD/5BLD.



Astrid Gómez

Organizadora, Vocal de EuskalCubing, competidora habitual en **Speedpuzzling** y **Residente en Barakaldo**.

Tareas a realizar **previo** a la competición:
Contacto con AEPUZZ, selección y compra de regalos/material, selección de voluntarios.

Tareas a realizar **durante** la competición:
Coordinación torneo de puzzles, runner (viajes para comprar comida / cosas en caso de necesitarlo), seguimiento de grupos.



David Rosado

Organizador, diferentes cargos organizativos en asociaciones sin ánimo de lucro, asistente de +50 competiciones, **Vocal** de EuskalCubing y **Residente en Barakaldo**.

Tareas a realizar **previo** a la competición:
Contacto negocios locales, comunicación con ayuntamiento y local.

Tareas a realizar **durante** la competición:
Comunicación con local, runner (viajes para comprar comida / cosas en caso de necesitarlo), seguimiento de grupos.



Eder Olivencia

Organizador, Vocal de EuskalCubing, múltiples veces **Campeón de España** en diversas categorías.

Tareas a realizar **previo** a la competición: *Categorías no oficiales, “competitor experience”, apoyo a streaming.*

Tareas a realizar **durante** la competición: *Seguimiento de grupos, categorías no oficiales.*



Peio Calonge

Organizador del Amore Open, campeonato más grande de España varios años (excl. Nacional), **Vocal** de EuskalCubing, Miembro del **Equipo de Software de la AES.**

Tareas a realizar **previo** a la competición: *Sponsors, Coordinación de la Copa de España.*

Tareas a realizar **durante** la competición: *Seguimiento de grupos, coordinación de la Copa de España.*

Roberto Carmona

Organizador principal del Amore Open (campeonato más grande de España varios años (excl. Nacional) , **Vocal** de EuskalCubing y **realizador del Streaming** del Bilbao Open varias ocasiones.

Tareas a realizar **previo** a la competición: *Coordinar streaming (entrevistas, realización, contacto con empresa)*

Tareas a realizar **durante** la competición: *Realización streaming.*



INFORMACIÓN GENERAL

¿Por qué Barakaldo?

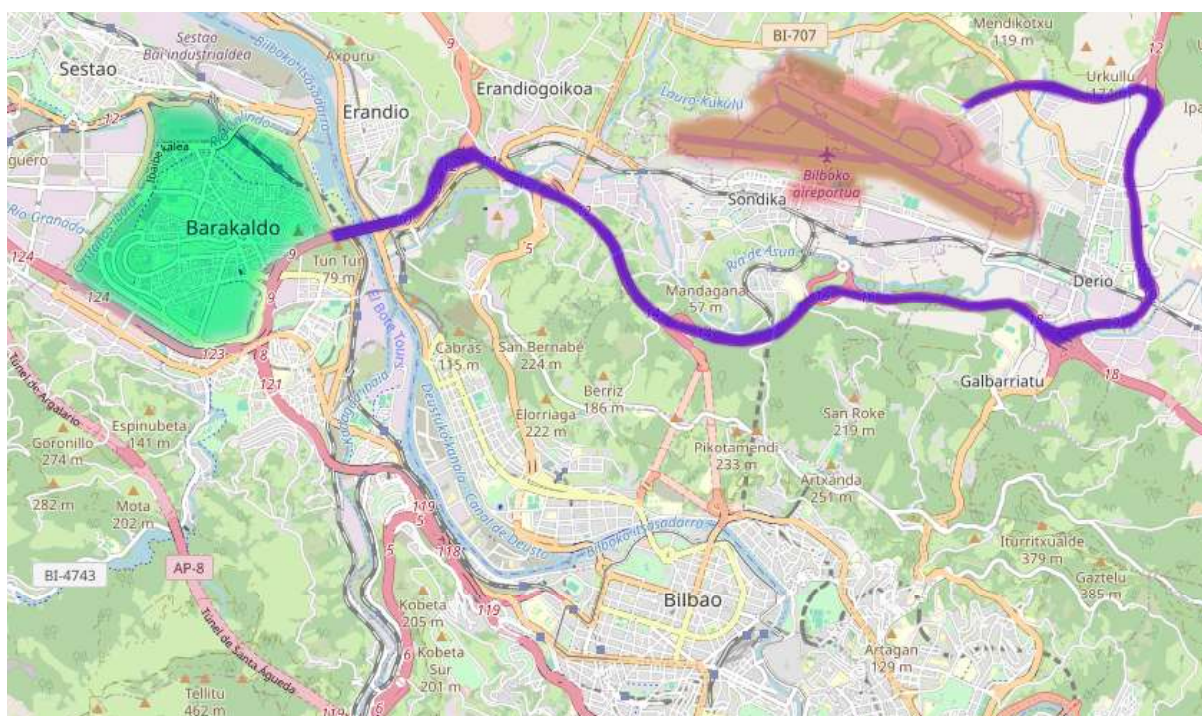
Desde la reinauguración de EuskalCubing en 2023, la actividad y las competiciones en País Vasco y Navarra están en constante crecimiento. A pesar de ello, hace 7 años que se celebró el último Campeonato de España en la zona norte de la península (Pamplona 2018).

Barakaldo ofrece una posibilidad muy atractiva para el emplazamiento del campeonato, con una gran variedad de servicios y conexiones con el resto de la península y de Europa, además de encontrarse situada próxima a Bilbao.

Fecha y Localización

El campeonato tendrá lugar del 5 al 7 de diciembre de 2026 en el Polideportivo Lasasarre situado en Barakaldo (Bizkaia).

El campeonato transcurrirá de Sábado a Lunes, aprovechando la festividad de la Constitución (8 de diciembre, Martes). Esto facilitará acudir al campeonato a competidores y sus familias, pues en muchas ocasiones los centros educativos hacen puente, también permitiendo a las familias aprovechar el martes para viajar o hacer algo de turismo por la zona. En muchos trabajos se hace puente / es fácil coger los días.



¿Cómo llegar al área Metropolitana de Bilbao?

Comunicación nacional e internacional

Las principales vías de llegada al área Metropolitana de Bilbao desde la península se detallan a continuación:

En avión:

El aeropuerto de Bilbao es el Aeropuerto de referencia del norte de España, con vuelos a las principales ciudades españolas, junto con conexiones por todo Europa, incluyendo hubs internacionales como Londres, París y Amsterdam. Las conexiones aéreas del aeropuerto de Bilbao se pueden observar fácilmente [aquí](#).

Una vez llegamos al aeropuerto un sistema de lanzadera de autobús ([línea A3247](#)) nos deja en 20 minutos en la estación intermodal del centro de Bilbao, cuyas conexiones con Barakaldo se especifican posteriormente. También hay múltiples opciones de alquiler de coches, las cuales se pueden consultar [aquí](#).

En coche:

Las autovías/autopistas A-8, AP-8 y AP-68 son las principales carreteras que conectan con Barakaldo/Bilbao. Los tiempos estimados de llegada desde los principales núcleos urbanos de España son los siguientes: Madrid: 4h15, Barcelona: 5h55, Zaragoza: 3h05, Valencia: 5h55, Sevilla: 8:05, Málaga: 9h10, Santander: 1h, Santiago: 7h50, Valladolid: 3h.

En autobús:

La estación de autobús intermodal de Bilbao conecta con las principales ciudades españolas de manera diaria. Las principales empresas que operan en esta son [ALSA](#) (Corredor Cantábrico, Castilla y León, Madrid, Barcelona, Zaragoza), [Pesa](#) (Gipuzkoa), [CuadraBus](#) (Pamplona y Vitoria-Gasteiz), [BilmanBus](#) (Levante, Murcia, Teruel).

Sin salir de esta, podremos utilizar Metro, Tren (San Mamés) y Autobús para llegar a Barakaldo en menos de 15 minutos. Para el autobús y los demás transportes se podrá utilizar la tarjeta Barik, como se detallará próximamente.

En tren:

La estación de Abando Indalecio Prieto recibe diariamente trenes procedentes de Barcelona (y paradas intermedias en Cataluña, Aragón, La Rioja), Madrid (paradas en Castilla y León) y Miranda de Ebro, pudiendo conectar en estas dos últimas con decenas de servicios desde todas las partes de España.

La parada de Metro, Tren y Autobús de Abando nos conectará con Barakaldo en menos de 20 minutos.



¿Cómo llegar a Barakaldo? Comunicación local

Uno de los principales objetivos de nuestra candidatura es la de permitir la total movilidad durante los días de competición sin necesitar el uso de vehículos propios, aprovechando la completa oferta de transporte público de la zona, su interconectividad, simplicidad y precio. Sea cual sea el medio de transporte elegido para realizar el viaje desde el origen de los participantes, se garantiza la llegada a la localidad de la competición (o localidades aledañas) sin necesidad de desplazamientos largos a pie y un gasto de tiempo mínimo.

La conexión entre las localidades cercanas (Sestao, Portugalete, Bilbao, Erandio, Getxo, Leioa) y Barakaldo se garantiza con un servicio regular y frecuente de metro, tren de Cercanías y red de autobuses provincial de Bizkaibus.

Barakaldo cuenta con un servicio propio de tres líneas de autobús (KBus) que conecta todas las zonas de la localidad permitiendo moverse de forma rápida entre la sede, la zona de hoteles, el centro y las zonas de ocio y restauración.

Resumen de la oferta de transporte para llegar a Barakaldo/polideportivo de Lasesarre.

Medio	Más info.
<u>Metro Bilbao</u>	Metros cada 10' los fines de semana, y cada 5-6' en laborables (Lunes del campeonato). Paradas Bagatza y Barakaldo.
<u>Renfe Cercanías</u>	Trenes cada 15' desde Bilbao en fines de semana y cada 11' los laborables. Parada Desertu-Barakaldo (al lado del open)
<u>Bizkaibus</u>	Las líneas 3136, 3137, 3144 conectan Bilbao y Barakaldo por diversos recorridos, con frecuencias de 30' en la mayoría de los casos.
<u>KBus</u>	La línea Circular de los buses de Barakaldo conecta diferentes partes de la ciudad con Lasesarre, incluyendo paradas de metro y centros de ocio como el MaxCenter o el MegaPark.

Tarjeta Barik

La tarjeta Barik permite viajar en todos los modos de transporte públicos vizcaínos. Cuesta 3 euros y es necesaria una recarga mínima inicial de 5€. El precio del viaje es más barato que si se comprara un viaje solo (merece la pena incluso para un par de viajes). Puede ser utilizada por 10 personas a la vez. Se puede obtener en:



- Aeropuerto de Bilbao (zona de llegadas).
- Máquinas de autoventa en las estaciones de Metro, Renfe Cercanías, Euskotren.
- En las cabinas de Bilbobus y Bizkaibus.
- Más de 450 establecimientos entre estancos, kioscos y otros locales comerciales de Bizkaia en los que encuentres el distintivo Barik.

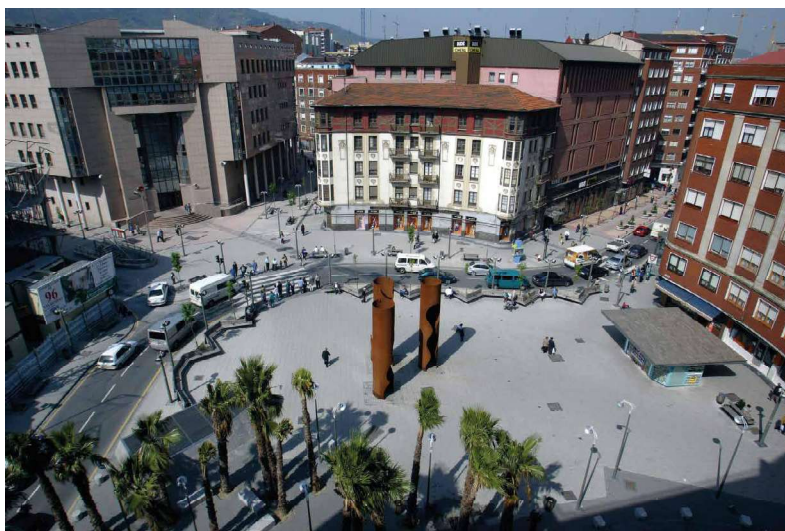
Más información sobre la tarjeta Barik [aquí](#).



LA SEDE: BARAKALDO Y EL PABELLÓN LASESARRE

Barakaldo

Barakaldo es un municipio situado en el territorio histórico y provincia de Vizcaya, en la comunidad autónoma del País Vasco, España. Está ubicado en la comarca del Gran Bilbao, en la margen izquierda de la ría del Nervión. Es el municipio vizcaíno más habitado después de Bilbao y el cuarto vasco por detrás de las capitales de provincia al tener 101.869 habitantes en 2024. Su denominación histórica es anteiglesia de San Vicente de Barakaldo.



Barakaldo es un pueblo de pueblos, una amalgama de gentes atraídas desde todas las regiones de España durante el proceso de industrialización acontecido en nuestras tierras durante el siglo pasado e integradas en una comunidad cohesionada, no en vano, contamos con casas regionales de prácticamente todas las comunidades autónomas.

Actualmente y tras el periodo de reconversión industrial y manteniéndose orgullosa de su pasado fabril, Barakaldo se reinventó como ciudad de servicios y centro de negocios internacional, como sede de la Feria Internacional de Muestras de Bilbao (BEC). Barakaldo es una ciudad viva gracias a un comercio dinámico, una rica actividad cultural y una tradición gastronómica de exquisita calidad.

Para más información histórica y turística de la localidad pueden consultar [aquí](#).

Se adjunta a continuación una imagen de las distancias a pie entre diferentes puntos de interés en Barakaldo. Este mapa es muy útil a la hora de estimar lo que podríamos tardar entre un sitio y otro.



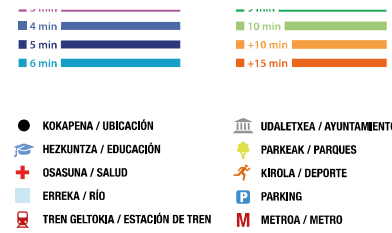
Barakaldo

DISTANTZIAK ETA DENBORAK OINEZ

liblibdeen distantziak eta horiek egiteko behar den denbora 5 km/h-ko batez besteko abiaduran

DISTANCIAS Y TIEMPOS CAMINANDO

Tiempo para caminar por la ciudad a una velocidad media de 5 km/h



Descarga el metrominuto
escaneando este código QR



Pabellón Polideportivo de Lasesarre

La sede propuesta en nuestra candidatura es uno de los principales centros deportivos de la localidad, es un recinto que cuenta con pistas de tenis, baloncesto, fútbol, piscina cubierta, gimnasio, spa, y la joya de la corona; **el pabellón**.



Desde el consistorio se nos ha ofrecido el **uso gratuito** de esta última instalación, así como la sección de gradas completa y dos salas auxiliares colindantes independientes para desarrollar las categorías de concentración.

El polideportivo al completo cumple con toda las normas de seguridad preceptivas, carteles de evacuación, señalización, dispositivos anti-incendios y un pequeño botiquín con desfibriladores y material de primeros auxilios. Hay baños diferenciados tanto en la zona de graderío como en la zona de pista.

Todo el polideportivo está preparado para una total accesibilidad, disponiendo de rampas y ascensores.

A parte de los días de la competición, se nos concede **la tarde del día 4 para tareas de montaje** y en caso de requerirse el día 8 para concluir el desmontaje, aunque se prevé hacer todo el **desmontaje** el mismo **día 7**.

Los alrededores del polideportivo tienen gran cantidad de zonas de aparcamiento y zona verde, de esparcimiento y zona de juegos infantiles a las puertas del recinto. También conexiones de tren, metro y autobús a distancias muy asequibles.

A continuación presentamos las diferentes áreas en las que se desarrollará la actividad:

PABELLÓN:

El pabellón tiene triple cancha cubierta con dimensiones de 66 x 46 m y una capacidad para 1396 espectadores en las gradas fijas y 1.200 en las gradas extensibles.

Cuenta con entradas diferenciadas para espectadores y participantes, ilumina-



ción por zonas, taquillas, climatización y cortinas de separación por zonas (aunque estas no se prevé usarlas).

El acceso al graderío se hace directamente desde el exterior, desde un lateral, que conecta directamente con un parque habilitado para el esparcimiento de adultos, niños, y mascotas. El acceso se define en detalle más adelante.

Se permite la instalación de tiendas comerciales y zona de ambigú (zona para ofrecer café y alimentos envasados) puesto que se permite consumir alimentos en las gradas.

La disposición de la zona de competición, zona de práctica, stands, etc se incluyen en el apartado de **“Competición”**.

GIMNASIOS / SALA AUXILIAR

El polideportivo dispone de dos gimnasios junto a la pista del pabellón. Cada uno tiene un tamaño de unos 120m², por lo tanto, dependiendo del número de competidores podríamos utilizar tanto una sola como ambas para desarrollar las categorías de concentración.

Están perfectamente aisladas de la zona principal, y con fácil acceso desde la zona de práctica.

En el apartado de “Competición” se ha incluido un pequeño plano del camino a las salas auxiliares, y una propuesta de disposición de estas.

COMEDOR

Así mismo tras la zona de gradas dispondremos de un amplio local (el antiguo bar-cafetería, actualmente en desuso), en el que tenemos planificado organizar la comida del equipo organizador y staff durante los tres días del evento.

ZONA DESAYUNOS

Se valora la posibilidad de tener un par de cafeteras, leche, refrescos y algo de bollería envasada a disposición de los asistentes, en la parte trasera o lateral de las gradas. Se valorará si se puede cobrar una cuantía simbólica, la voluntad o restringirlo solo a voluntarios. Esta idea queda a desarrollar durante la organización.

RECEPCIÓN DE COMPETIDORES Y ACOMPAÑANTES

Una de las demandas del consistorio para la cesión del espacio es que el evento no interfiera con la actividad habitual del polideportivo, es decir, que en la medida de lo posible se dejen los accesos a las instalaciones habituales libres. También se prevé que la gestión del control de acceso corra a cargo de la organización, o en su defecto, pueda



recurrir a personal voluntario para ejercer estas labores.

El registro de los competidores se realizará en el muelle de carga, que es muy amplio y apto para formar filas. Esta entrada funcionará durante los 3 días como acceso al nivel del suelo, tanto para competidores y acompañantes.

El plan inicial es el de recibir a competidores y público en los accesos de la planta inferior, acreditarlos y posteriormente redirigir al público a las gradas, mediante el acceso habilitado en el piso superior: este acceso a gradas se realiza desde el exterior a través de una rampa o escaleras (también es posible hacer uso de ascensor en caso de necesidad).

Ambos accesos deberán estar siempre controlados, por lo que se establecerán turnos rotatorios de permanencia en los mismos, bastando un voluntario por acceso en cada momento.



ALOJAMIENTO, HOSTELERÍA Y OCIO

Alojamiento

La propia localidad cuenta con más de 700 plazas hoteleras; además de varias pensiones, hostales y apartamentos de alquiler. En caso de ampliar la zona a las localidades colindantes a menos de 15 minutos en transporte público, la oferta se multiplica llegando a las 2000 plazas hoteleras. Gracias a esto podemos asegurar una oferta amplia y variada de opciones que se adecuen a todas las necesidades y capacidad económica de los participantes.

Hoteles y hostales en Barakaldo:

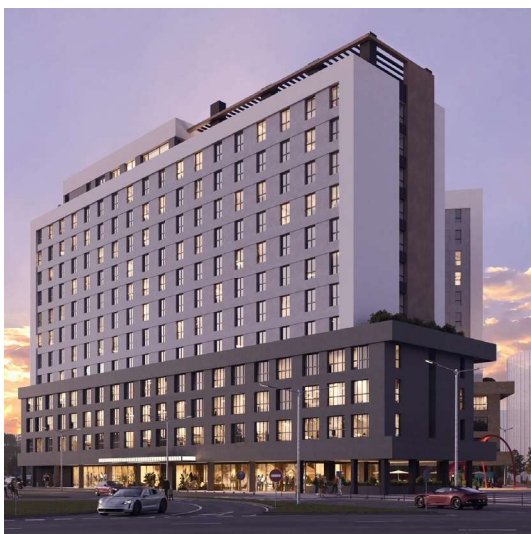
[Hotel Puerta de Bilbao](#)



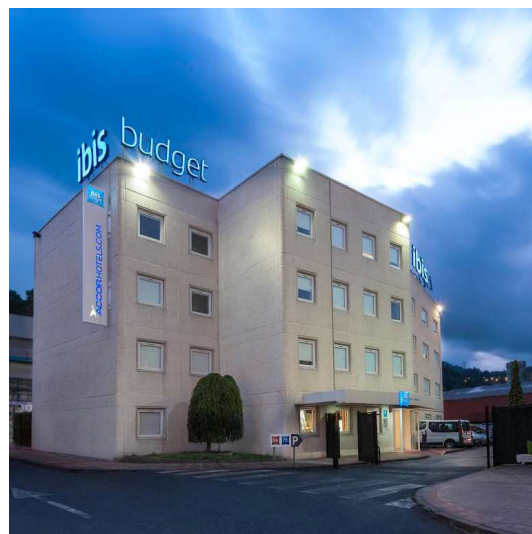
[Ibis Bilbao Barakaldo](#)



[Be Casa Barakaldo](#)



[Ibis Budget Barakaldo](#)



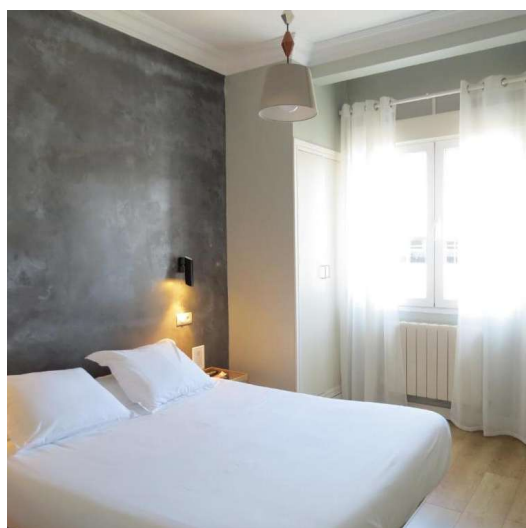
Pensión Barakaldo rooms



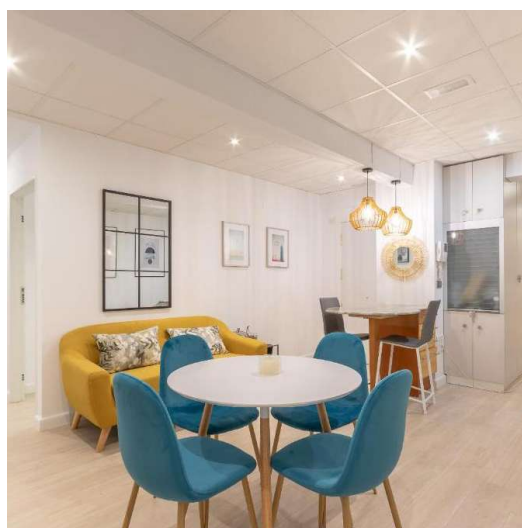
Pensión Zeus



Pensión Don Claudio



Pensión Cruces metro rooms



En caso de alojarse fuera de la localidad nos encontramos que las múltiples y variadas posibilidades de alojamiento en las localidades de Bilbao, Portugalete, Sestao, Santurtzi, etc todas ellas a menos de 20 minutos usando transporte público. Enlace a principales webs de alojamientos: [booking.com](https://www.booking.com), [hoteles.com](https://www.hoteles.com), [airbnb.com](https://www.airbnb.com)

Hostelería

El polideportivo se encuentra a escasos 10 minutos andando de la plaza consistorial y centro neurálgico de Barakaldo, a 8 y 6 respectivamente de los barrios de tapeo y hostelería por excelencia, La calle Zaballa y la iglesia de Santa Teresa.

Se incluye a continuación un resumen con ejemplos de algunos de los restaurantes recomendados por el equipo organizador, pues tenemos la suerte de tener a dos Baracaldeses en nuestro equipo.



ZONA	DISTANCIA	
Desierto-Lasesarre	<2 minutos andando	Un supermercado Eroski, Amatzu, Casa Rouco, Cafetería txokoa, Café bulevar, Bar Salama, Restaurante Lagun Artea
Los Fueros, Zaballa, Rontegi	<10 minutos andando	Aitxu, Mono, Elkano, Maraxe
Bagatza, Beurko, Santa Teresa:	<10 minutos andando	Galtzagorri, Gambrinus, Punkytxen
San Vicente	<15 minutos andando	La Cervecera, Larrau
Fashion Outlet Barakaldo	20 minutos andando, <5 en coche	Desde cadenas de comida rápida como Burger King, Popeyes, pomodoro y kebab; pasando por bocaterías como Krunch y Gon G; hasta restaurantes como la Tagliatella o buffets libres como Muerde la pasta y SushiSom.

Adicionalmente en la periferia de la localidad se dispone de numerosos centros comerciales con una innumerable oferta de cadenas de restauración..

La oferta de restauración y ocio de la zona es amplia y variada, pudiendo acomodar a todas las casuísticas y bolsillos.

Se puede comprobar la totalidad de negocios de restauración en las páginas web de los asociaciones de comerciantes de la localidad:

[ABK Barakaldo](#)

[ACE Barakaldo](#)

Adicionalmente, somos conscientes de que gran parte de los acompañantes aprovechan el tiempo del campeonato para realizar turismo en la zona y a ese respecto, podemos asegurar que tres días se quedan escasos para todas las posibilidades que se tienen en la zona (nuevamente haciendo uso exclusivo de transporte público).

Desde EuskalCubing, y a pesar de no tener confirmación de la elección de la candidatura, nos hemos puesto en contacto con numerosas asociaciones de comerciantes, hosteleros y hoteleros de la localidad, dando a conocer el proyecto y sus implicaciones. La respuesta está siendo satisfactoria y se muestran interesadas en su colaboración. Nuestro objetivo no es otro que el de conseguir ventajas y descuentos para los participantes y sus acompañantes y adicionalmente abrir vías de patrocinio que nos permita organizar un mejor campeonato.



CAMPEONATO

Distribución

El campeonato se desarrollará en la totalidad del pabellón del polideportivo de Las-esarre. Habrá **3 zonas** de competición diferenciadas por colores y etiquetadas con los nombres de las provincias vascas. Cada zona tendrá **14 estaciones**, pudiendo acomodar hasta 28/30 competidores en las rondas más pobladas. Habrá una zona amplia de práctica, junto con una zona para el desarrollo de una competición paralela de puzzles (en el caso de que se pueda realizar), una zona de stands y una zona reservada para que los voluntarios puedan descansar en sus ratos libres. La disposición del campeonato se adjunta a continuación del marco de horario.

Horario

El horario se ha calculado para un máximo de 400 competidores, 3 escenarios y 14 puestos. No se ha planificado un horario final, pues se pretende utilizar las lecciones aprendidas del horario de 2025 en el futuro horario de 2026. De todas maneras, se adjunta un marco de horario con los tramos claves de competición, incluyendo finales, copa de España, comidas, etc. Los cálculos preliminares se pueden observar en el [siguiente excel](#), aunque aquí adjuntamos un resumen. Todo es provisional, incluyendo requisitos de registro, competidores estimados y rondas de algunas categorías.

Categoría	#R	Comp	a R2	a R3	a R4	Corte	Límite	Requisito Registro
3x3x3	4	394	225	50	16	-	5:00.00	Cualquier single
2x2x2	3	360	150	20	-	-	1:00.00	Cualquier single
4x4x4	3	283	150	20	-	1:00.00	2:30.00	Cualquier single
5x5x5	2	197	20	-	-	1:30.00	2:30.00	Media < 2:00.00
6x6x6	2	119	20	-	-	3:00.00	5:00.00	Media < 4:00.00
7x7x7	2	107	20	-	-	4:00.00	6:00.00	Media < 5:00.00
3x3x3 BLD	3	111	50	20	-	-	7:30.00 c.	Cualquier single
3x3x3 OH	3	232	80	20	-	40.00	1:30.00	Cualquier single



Categoría	#R	Comp	a R2	a R3	a R4	Corte	Límite	Requisito Registro
Pyraminx	3	309	150	20	-	-	1:00.00	Cualquier single
Megaminx	2	178	20	-	-	1:30.00	2:30.00	Media < 2:00.00
Skewb	3	268	150	20	-	-	1:00.00	Cualquier Single
Square-1	3	144	80	20	-	30.00	2:00.00	Media < 1:00.00
Clock	3	195	80	20	-	12.00	1:00.00	Media < 15.00

Categoría	Rondas	Intentos	Límite	Requisito registro
4x4 BLD	1	3	30:00 (cumul.)	Top 20 antes de cierta fecha
5x5 BLD	1	3	45:00 (cumul.)	Top 20 antes de cierta fecha
Multi-Blind	1	2	1:00:00.00	Top 20 antes de cierta fecha
FMC	Se realizará en un campeonato a parte, coordinado por nosotros / AES			

La idea de estos requisitos de registro es limitar el número de competidores en ciertas categorías que suelen traer consigo problemas logísticos, como lo son Clock, Mega, 5x5, 6x6, 7x7, con el objetivo de potencialmente bajar las “waves” de estas categorías.

No se descarta la opción de “ablandar” los requisitos si se observa un número de competidores menor, o si tras conversaciones con la AES y delegados se determina que pueda ser más perjudicial que beneficioso. Tampoco se descarta aumentar el número de estaciones a 16 o 18, tras hacer una pequeña modificación del setup si ello conlleva una mejora sustancial del horario

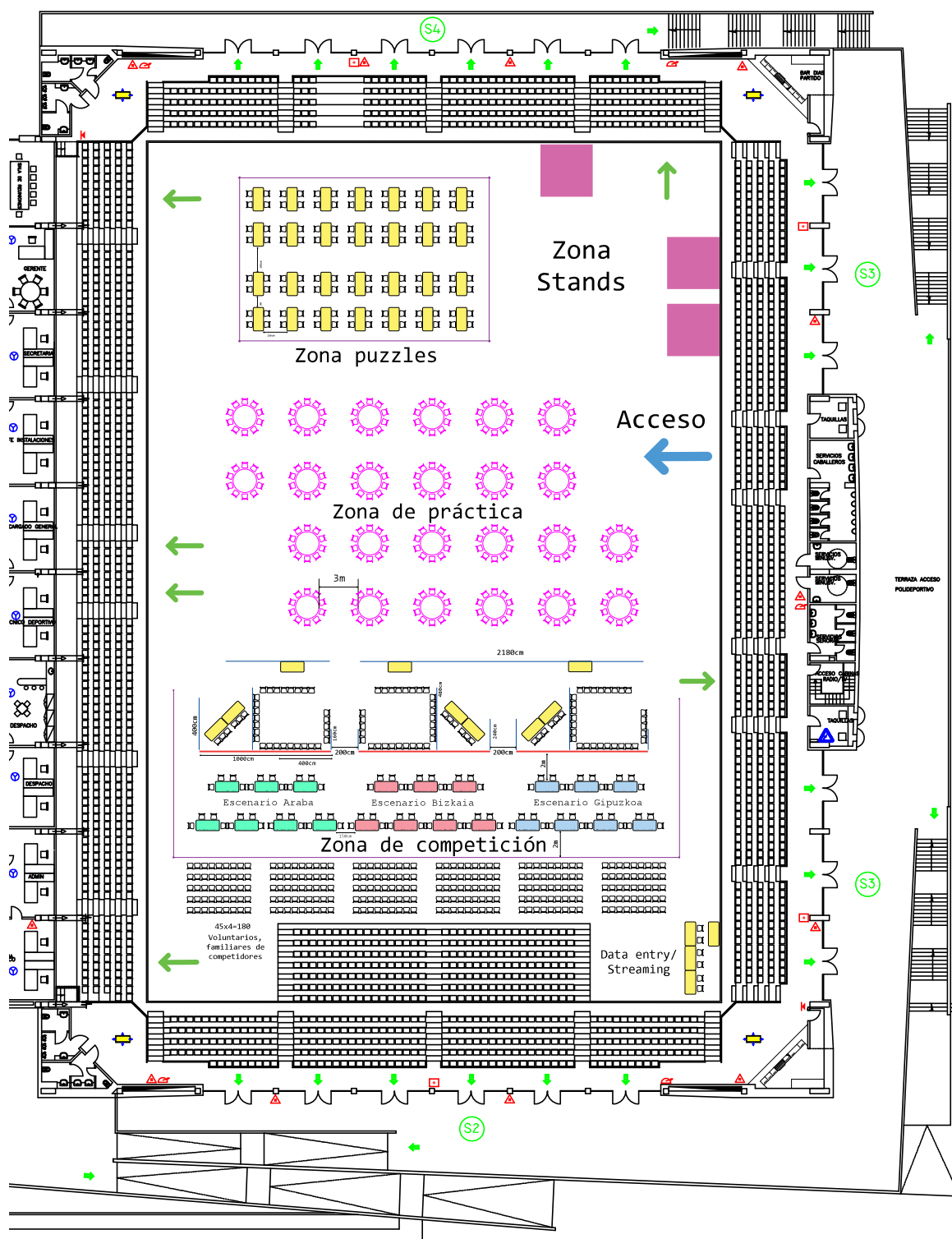
Marco de horario

A continuación describimos cómo sería el marco del horario de nuestra propuesta, siendo el de este año 2025 la base

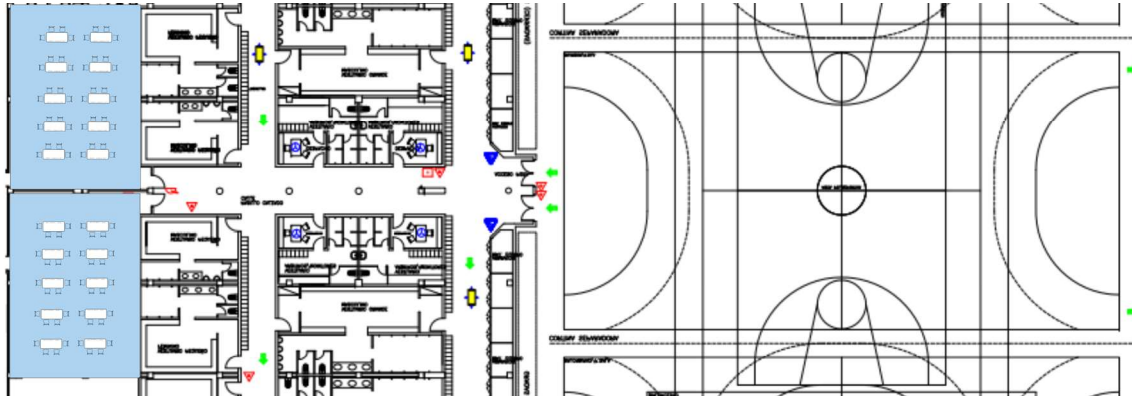
Día	Hora	Ronda/Evento	Día	Hora	Ronda/Evento
Sábado	8:30	Apertura de puertas	Domingo	14:00	Comida
	9:00	Categorías oficiales		17:00	Finales cat. Sábado
	14:00	Comida	Lunes	8:30	Registro
	15:00	Categorías oficiales		9:00	Categorías oficiales
	19:00	Copa de España		13:30	Comida
Domingo	8:30	Registro		14:30	Finales cat. Domingo
	9:00	Categorías oficiales		16:00	Final 3x3x3



Plano



Plano a escala de la disposición de escenarios, mesas de práctica, data entry (amarillo abajo), zona puzzles (arriba izquierda), y stands (arriba derecha). El escenario rojo (Bizkaia) será considerado como principal, al ser el central. A continuación se adjunta el camino de la zona principal a la(s) sala(s) auxiliar(es). Partiendo de la zona de práctica y saliendo por la salida del centro- izquierda.



COPA DE ESPAÑA Y OTRAS ACTIVIDADES

Copa de España

La Copa de España será un torneo no oficial de 3x3x3 donde se realizarán enfrentamientos entre equipos formados por las diferentes comunidades autónomas

La intención será tener un equipo formado por 3 personas por cada comunidad autónoma pero en caso de no tener equipos suficientes, se podrán realizar equipos mixtos entre varias comunidades autónomas, así como la posibilidad de que una comunidad autónoma pudiera tener dos equipos diferentes, dependiendo de las inscripciones, como otros años.

Los enfrentamientos se realizarán a través de tandas. En cada tanda, cada equipo al completo deberá cronometrarse de forma ordenada y seguida uno por uno, el equipo cuya suma de tiempos sea menor, se llevará esta tanda.

La estructura, siguiendo la de años anteriores, sería la siguiente:

- **Fases iniciales:** enfrentamientos al mejor de 1 tanda.
- **Semifinales:** al mejor de 3 tandas.
- **Final:** al mejor de 5 tandas.

Para inscribirse solamente habrá que rellenar el formulario.

Categorías no oficiales

Se prevé coordinar con la AES un stand, quizás conjunto AES/Euskal en el que se realizarán diferentes actividades, similar a como se desarrolló en el Europeo de Pamplona, en el Mundial de Seattle, Nacional de Portugal 2025, etc

Algunas de estas categorías pueden ser:

- Mirror
- FTO
- Team BLD
- FMC Lineal
- Mini Guilford (solo si hay bastantes voluntarios para mezclarlo)
- 2-7 Relay
- 4x4 One-Handed



Stand AES & EuskalCubing

Como se ha mencionado anteriormente, se coordinará un stand AES/Euskal similar al de este año 2025, en el que se venderá merchandising, se harán actividades como el Bingo, Mosaicos, etc.

Campeonato de puzzles - Colaboración con AEPUZZ

Se valora realizar una **competición de puzzles simultánea**, organizada por **AEPuzz**. Se intentará gestionar para que los competidores y asistentes puedan competir tanto en **categorías oficiales de la WCA como en los puzzles**, aunque quizás sea necesario no apuntarse a alguna categoría oficial, como por ejemplo 6x6, 7x7 o Megaminx. Se intentará realizar las categorías de individual y por parejas, posiblemente incorporando un **puzzle inédito**. La zona reservada para el campeonato se puede observar en el mapa mostrado previamente, siendo esta la zona amarilla en la parte superior.



- Campeonato Ávila 2023 -



VOLUNTARIOS

Tener un equipo potente de voluntarios es clave para el correcto desarrollo del Campeonato. A continuación se detalla la selección, distribución y beneficios de los voluntarios.

Selección

Las personas que quieran ser voluntarias deberán rellenar un formulario con sus datos y disponibilidad de horarios, así como qué tareas prefieren hacer y un miembro del equipo organizador será el que los seleccione y adjudique las tareas en base a sus preferencias (en la medida de lo posible).

¿Cuántos voluntarios?

Dependería del número de competidores, pero se estima que un **20% del total de competidores**. Para 400 competidores serían aproximadamente 80 voluntarios.

Equipo	# de Voluntarios	Tareas a realizar
Organizadores	8	Coordinar el funcionamiento de la competición, tareas específicas detalladas más arriba.
Delegados	9	Delegar y asegurarse que la competición cumple el reglamento de la WCA. Preparar siguientes grupos, dar contraseñas, ayudar con transiciones.
Data entry	8	Meter tiempos, preparar hojas para los siguientes grupos, hacer el doble check, recoger scorecards.
Registro	8	Dar acreditaciones, bolsa con regalos, control de accesos durante los 3 días.
Stand AES/ Euskal	6	Gestionar venta de merchandising, información, categorías no oficiales.
Streaming	6	Realización de Streaming y comentario
Staff general	25	Mezcladores, runners, jueces de manera mucho más intensiva que un competidor normal.
Sala auxiliar	10	Voluntarios que se centrarán en la entrega de puzzles, mezclar Multi, y hacer de juez en las distintas disciplinas de concentración. Cuando no haya estas estarán haciendo tareas en la zona principal.



Asignación de tareas

Se trabajará con herramientas potentes de software para crear grupos (compscript) para asignar tareas tanto a los voluntarios como a los competidores. Los voluntarios se centrarán más en tareas como juez, runner y se recurrirá más a los competidores para tareas de mezclar. La final de 3x3 se gestionará íntegramente por delegados.

¿Qué ventajas tendrán?

- **Devolución** de la mitad del registro, a valorar la devolución completa.
- **Comida gratis** los tres días de la competición.
- **Camisetas o sudaderas** para Voluntarios.
- Un **regalo extra** si el presupuesto lo permite.

Los voluntarios podrán tener **un acompañante gratuito**, y dispondrán de asientos prioritarios para poder disfrutar de las finales.

Se valorará reservar un **vestuario exclusivo para staff** con sus propias taquillas donde también **podrán practicar y descansar** en sus momentos libres.

También habrá una mesa específica para voluntarios, en la que podrán hacer el **registro desde el día anterior** (si pueden acudir a montar) para no tener que invertir tiempo durante los días de competición.



PATROCINADORES

Actualmente, a pesar de desconocer la elección, o no, de nuestra candidatura, hemos iniciado un intenso trabajo de patrocinio con vistas a poder reducir los costes del presupuesto inicial planteado. El objetivo es acceder a algunas de las metas secundarias, más ambiciosas, que nos hemos marcado (streaming, pantallas, regalos de los participantes...) y por otro lado también hemos buscado colaboraciones que faciliten y ofrezcan ventajas a los participantes durante su estancia (descuentos, ofertas, etc).

Estamos contactando con numerosas entidades, agrupaciones y empresas locales para conseguir micro patrocinios por categorías, que nos permitan aliviar la carga de algunas partidas del presupuesto. Ejemplos de esto son: La Asociación local de comerciantes, Asociaciones de Barrios, Comercios locales, Empresas Fabriles...

A otro nivel, estamos estableciendo contactos con empresas más grandes que puedan realizar una tarea de patrocinio de mayor nivel. Ejemplos de esto son: Entidades Bancarias (Caixa, Santander, etc) o empresas de telecomunicaciones.

La tercera vía que estamos explorando es a nivel de establecimientos hosteleros, hoteleros y gubernamentales para obtener ventajas en transporte, alojamiento y/o alimentación. La acogida ha sido por lo general positiva, mostrando gran interés en el proyecto y sus implicaciones.

STREAMING

Con el objetivo de ofrecer una cobertura profesional y accesible del Campeonato Nacional 2026, el evento contará con un servicio integral de realización y retransmisión en directo durante los tres días de competición.

La producción será llevada a cabo por **Arnau Sales**, profesional especializado en la realización audiovisual de competiciones de cubos de Rubik, con experiencia en eventos nacionales (Nacional 2023) e internacionales (Euro 2024). El sistema incluirá:

- **2 cámaras robotizadas y 8 Top Cameras**, garantizando una cobertura completa de los tres escenarios.
- **Área dedicada a casters**, con comentaristas en directo y grafismos personalizados.
- Un día de montaje y pruebas previas, y el desmontaje posterior al campeonato.
- **Equipo técnico** formado por dos operarios especializados, responsables de la realización y el control de cámaras.

El área de streaming estará coordinada desde el equipo organizador por Roberto Carmona y Eder Olivencia, quienes se encargarán de gestionar la planificación técnica y de servir como enlace directo entre la empresa realizadora y la organización del evento, asegurando una comunicación fluida y una ejecución impecable del servicio.

Además, se contará con un servicio fotográfico profesional con entregas diarias de material gráfico para redes sociales y comunicación, asegurando una difusión continua del evento y una presencia activa en medios digitales.

El presupuesto total estimado para la cobertura de streaming y fotografía se incluye en el apartado de presupuesto, e incluye desplazamiento, alojamiento y todos los medios técnicos necesarios.

Esta retransmisión permitirá seguir el campeonato en tiempo real desde cualquier lugar del mundo, reforzando la visibilidad del speedcubing nacional y la proyección de Barakaldo como sede de grandes eventos.





EUSKALCUBING
ASOCIACIÓN VASCO-NAVARRA DE SPEEDCUBING